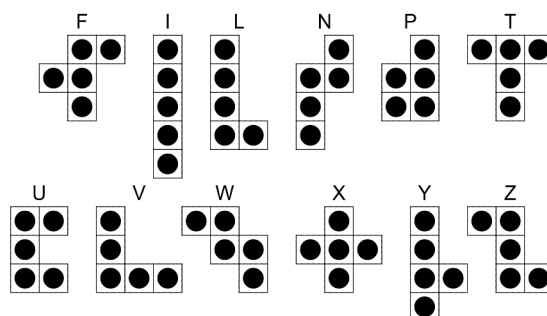
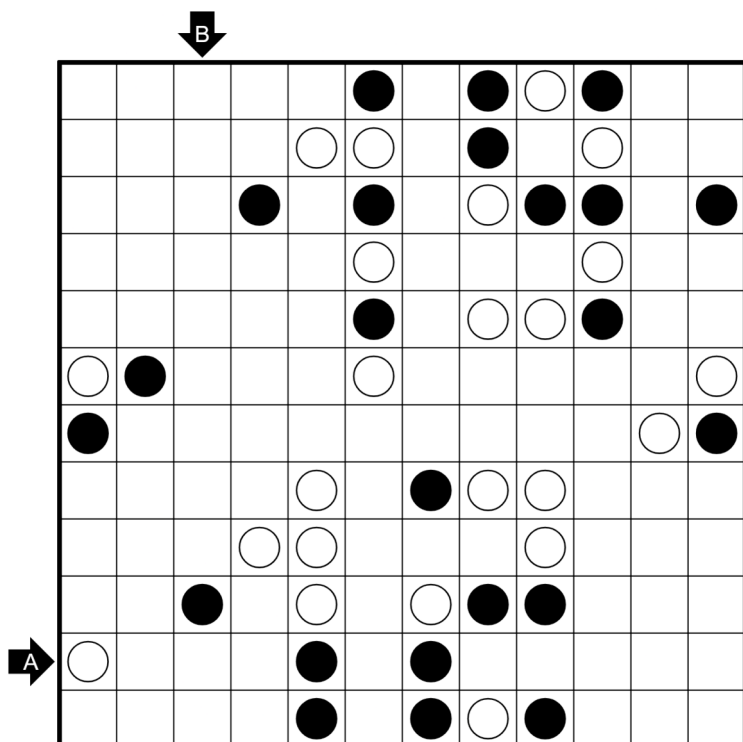
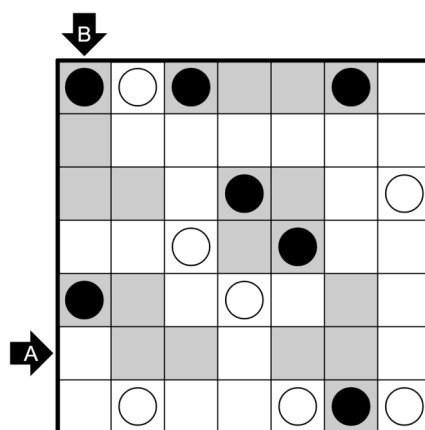
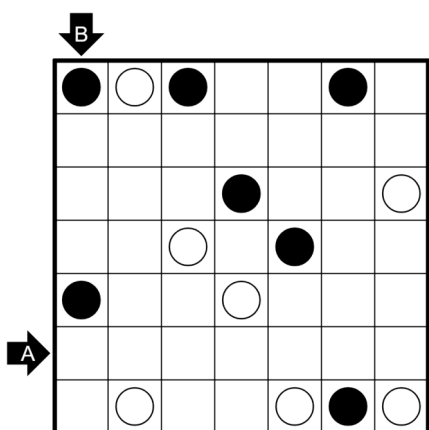


19. December – Comeback

Danka ešte neopustila jeho pentominová mánia a snažil sa vymyslieť čo najviac kreatívnych nápadov ako ich zakomponovať do hier, šifier alebo logických úloh. Pri prechádzke parkom si všimol vzdialené sochy a tápal, tápal... Ale nebude to Tapa!

Zadanie: Vložte zadané útvary (pentominá) do mriežky tak, aby sa útvary neprekrývali ani (stranou) nedotýkali (rohom môžu). Všetky políčka bez útvarov musia byť na konci stranou súvislé. Na políčkach s čiernym krúžkom musí byť nejaký útvar, a na políčkach s bielym krúžkom útvar nesmie byť. Šípky s písmenom sú iba na získanie odpovede, počas riešenia ich ignorujte. Pozrite si aj názorný príklad (s tetrominami):



Ako odpoveď zadajte obsah riadku A, potom stĺpca B oddelené čiarkou v tvare A,B. Ak je pole súčasťou útvaru (pentomína), napíšte O, inak napíšte X. V názornom príklade by ste odovzdali XOOXOOX,OOOXOXX.